

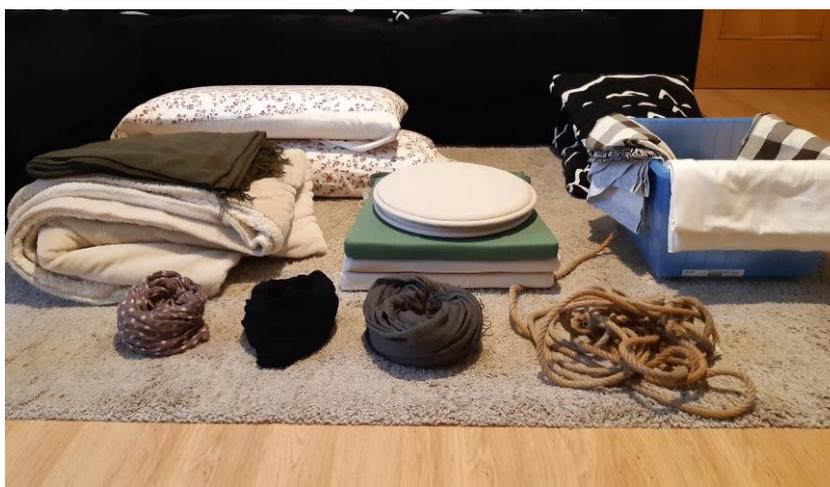
PSIKOMOTRIZITATEA

SAIATU ZAITEZTE JOLAS HONETAN HITZIK EZ ERABILTZEN (BEHAR DENEAN SOILIK),

GORPUTZA IZAN DADILA ESPRESIO BIDE!

Gaur jolas gidatuak beharrean, proposamen ireki bat, hasiera duena, amaiera haurrak jarriko diona (posible den heinean):

1. Materiala bildu: maindireak, mantak, kojina, aulkiak, sokak, fularrak... Jolas sinbolikoa bideratu dezakeen edozer (gogoratu, tela batekin sortu daitezke mozorrorik originalenak, aldi berean panpin bat izan daiteke, edo borrokarako tresna...). Utzi imajinazioa aske!



2. Aurkeztu haurrari eta hasi eraikitzen etxe bat, elkarrekin edo bakarrik... **berak agindu dezala!**



3. Behin espazioa sortuta, jolasa has dadila! Hitza utzi, eta haurren esanetan jarri (ea gonbidatzen zaituzten, edo ez, ea zer egitea nahi duen zuek...) beti ere jolastuz!

Eta noski, goxatu!!!



ORAIN BAI, HITZ EGITEKO ORDUA. ZER MODUZ SENTITU ZARETE?

KONTATU GURI ERE!

PSICOMOTRICIDAD

INTENTAD NO UTILIZAR LA PALABRA EN ESTE JUEGO (SOLO CUANDO ES NECESARIO),

¡QUE SEA EL CUERPO QUIEN HABLE!

Hoy en vez de juegos guiados, una propuesta abierta, con inicio y que sean ellos y ellas quien pongan el final (en la medida de lo posible).

- 1. Recoger el material:** sábanas, mantas, cojines, sillas, cuerdas, fulares... Cualquier cosa que pueda orientar el juego simbólico (los disfraces más originales pueden crearse con una tela, al mismo tiempo puede ser un muñeco o un instrumento de lucha...). ¡Suelta la imaginación!
- 2. Presentarles** y empezad a construir una casa, juntos o solos... ¡lo que os manden!
- 3. Una vez creado el espacio, ¡que comience el juego!** Dejad la palabra de lado y estad a las órdenes de las niñas / los niños (a ver si os invitan, o no, a ver qué quiere que hagáis vosotros...) ¡Siempre desde el juego!

¡¡Y por supuesto, disfrutad!!!

AHORA SI, ¡YA PODÉIS HABLAR! ¿CÓMO OS HABÉIS SENTIDO?

¡CUÉNTANOS TAMBIÉN A NOSOTRAS!